

Dynamika Obsahového centra aplikace Inventor

Místní obsah (knihovny Obsahového centra pro jeden počítač)

- Instalace s aplikací Autodesk Inventor z média Autodesk Inventor

Autodesk Vault Server (knihovny Obsahového centra pro sdílené síťové prostředí)

- Instalace z média Autodesk Vault 2010 (server)

Mám nainstalovat místní obsah nebo aplikaci Autodesk Vault Server?

Před instalací knihoven Obsahového centra si zvolte instalaci, která bude nejlépe vyhovovat vaší společnosti.

Zvažte, zda instalace knihoven Obsahového centra na sdílený server úložiště vyřeší potřeby vaší společnosti. Knihovny Obsahového centra nainstalované na sdíleném serveru úložiště lze sdílet s uživateli, kteří na svých počítačích používají aplikaci Autodesk Inventor 2010. To je zvláště užitečné, pokud:

- pracujete ve sdíleném prostředí a chcete sdílet knihovny,
- chcete spravovat uživatelské účty,
- chcete minimalizovat požadavky na prostor na místních počítačích.

Pokud nepracujete ve sdíleném prostředí a pracujete jako samostatný uživatel, neinstalujte aplikaci Autodesk Vault Server. Nastavte v médiu Autodesk Inventor Obsahové centrum tak, aby používalo místní obsah. Místní obsah je úplné řešení navržené pro samostatného uživatele a nevyžaduje instalaci žádného doplňujícího softwaru. Knihovny obsahového centra se instalují přímo na váš místní počítač.

Jste-li samostatný uživatel: Zkontrolujte, aby v instalačním médiu Autodesk Inventor byly v dialogu Výběr produktů k instalaci vybrány knihovny Obsahového centra. Zkontrolujte, aby byla v dialogu Výběr možností přístupu k Obsahovému centru vybrána možnost Místní obsah.

Vyberte na kartě Obsahového centra knihovny, které se budou instalovat na vaši místní jednotku.

Pracujete-li ve sdíleném prostředí: Vyberte v instalačním médiu Autodesk Inventor v dialogu Výběr možností přístupu Obsahového centra možnost Autodesk Vault Server. Tato možnost nastaví aplikaci Autodesk Inventor tak, aby používala pro knihovny Obsahového centra aplikaci Autodesk Vault Server. Server úložiště a knihovny Obsahového centra nainstalujte z média Autodesk Vault 2010 (Server).

Další informace najdete v části Instalace sdíleného prostředí na straně 3 tohoto dokumentu.

Poznámka: Knihovny Obsahového centra verzí aplikací Inventor 2009, 2008 a R11 můžete použít ve verzi aplikace Inventor 2010 pouze po jejich migraci. Další podrobnosti naleznete v dokumentu *Obsahové centrum pro souběžné instalace aplikace Inventor*, který je umístěn v médiu Autodesk Inventor na stránce Dokumentace.

Instalace prostředí pro jednoho uživatele

Přehled

Krok 1. Během instalace nakonfigurujte aplikaci Autodesk Inventor tak, aby měla přístup k místnímu obsahu, a vyberte knihovny, které se mají nainstalovat do místního počítače.

Krok 2. Po instalaci nakonfigurujte v místním počítači soubor projektu.

KROK č. 1

Nainstalujte aplikaci Autodesk Inventor a knihovny Obsahového centra pro místní obsah

- Nainstalujte aplikaci Autodesk Inventor do místního počítače. Na médiu Autodesk Inventor:
 1. Vyberte v dialogu Výběr produktů k instalaci volbu Knihovny Obsahového centra.
 2. V dialogu Přehled – Konfigurace – Instalace klepněte na tlačítko Konfigurovat.
 3. Vyberte v dialogu Výběr možností přístupu k Obsahovému centru volbu Místní obsah aplikace Inventor.
 4. Klepněte na kartu Knihovny Obsahového centra a vyberte knihovny Obsahového centra, které se mají nainstalovat.

KROK č. 2

Nakonfigurujte aplikaci Autodesk Inventor tak, aby měla přístup ke knihovnám místního Obsahového centra

1. V dialogu Projekt klepněte na položku Možnosti složky. Potom určete cestu ke kořenové složce pro soubory knihovny Obsahového centra, které používá aktuální projekt. Při umístění nebo otevření normalizované součásti z Obsahového centra budou soubory knihovny Obsahového centra vytvořeny v tomto umístění.

Pro přístup k normalizovaným součástem vytvořeným v předchozí verzi určete cestu k umístění, které bylo použito v předchozí verzi aplikace Inventor.
2. Klepněte na tlačítko Uložit.

Poznámka: Převeďte uživatelské knihovny Obsahového centra aplikací Inventor 2008 a Inventor 2009 ze serveru Autodesk Vault do formátu místního obsahu. Další podrobnosti naleznete v dokumentu *Autodesk Vault 2010 Implementation Guide*, který je umístěn na médiu Autodesk Vault Server na stránce Dokumentace.

Instalace sdíleného prostředí

Přehled

Krok 1. Nainstalujte aplikaci Autodesk Vault Server a knihovny na server.

Krok 2. Nakonfigurujte během instalace aplikaci Autodesk Inventor tak, aby měla přístup k aplikaci Autodesk Vault Server.

Krok 3. Zkonfigurujte soubor projektu v místních počítačích tak, aby směřoval do knihoven na serveru.

Krok 4. Vytvořte v konzole aplikace Vault Server uživatelské účty Editoru Obsahového centra všem, kdo vyžadují povolení k úpravám. Informujte o uživatelských účtech a o postupu přihlašování všechny členy týmu.

KROK Č. 1

Instalace knihoven Obsahového centra a serveru Autodesk Vault Server na sdílený vzdálený server

Důležité upozornění: Server Autodesk Vault a knihovny pro tento server nainstalujte z média Autodesk Vault Server.

- Podrobné informace o instalaci naleznete v dokumentu *Autodesk Vault 2010 Implementation Guid*, který je umístěn na médiu s produktem Autodesk Vault Server na stránce Dokumentace.

Poznámka: Knihovny Obsahového centra verzí aplikací Inventor 2009, 2008 a R11 můžete použít ve verzi aplikace Inventor 2010 pouze po jejich migraci. Podrobné informace najdete v průvodci *Obsahové centrum pro souběžné instalace aplikace Inventor*.

KROK Č. 2

Instalace klientských komponent a nastavení konfigurace místních počítačů pro přístup ke knihovnám na sdíleném vzdáleném serveru

- Nainstalujte aplikaci Autodesk Inventor do místních počítačů. Z média Autodesk Inventor:

Důležité upozornění: Neinstalujte knihovny Obsahového centra pro místní obsah. Formát knihoven je jiný pro sdílený server (server úložiště) a jiný pro jednoho uživatele (místní obsah). Knihovny místního obsahu nejsou kompatibilní se sdíleným prostředím.

1. Zrušte v dialogu Výběr produktů k instalaci možnost Knihovny Obsahového centra.
2. V dialogu Přehled – Konfigurace – Instalace klepněte na tlačítko Konfigurovat.
3. Vyberte v dialogu Výběr možností přístupu k Obsahovému centru možnost Autodesk Vault Server.

KROK 3

Nakonfigurujte soubor projektu v místních počítačích tak, aby směřoval do knihoven na serveru

1. V dialogu Projekt klepněte na položku Možnosti složky. Potom určete cestu ke kořenové složce pro soubory knihovny Obsahového centra, které používá aktuální projekt.

Při přístupu k normalizované součásti a jejích úpravách budou soubory knihovny Obsahového centra zkopírovány do tohoto umístění.

Chcete-li, aby každý uživatel získával automaticky nejaktuálnější obsah knihovny, určete na každém místním počítači cestu k síťovému umístění.

2. Klepněte na tlačítko Uložit.

KROK Č. 4

Vytvoření účtů pro editory Obsahových center a správce

- V konzole serveru ADMS vytvořte uživatelské účty pro všechny uživatele, kteří vyžadují oprávnění k úpravám. Informujte o uživatelských účtech a o postupu přihlašování všechny členy týmu.

Autodesk®

Autodesk a další produkty jsou ochranné známky nebo registrované ochranné známky společnosti Autodesk, Inc. v USA a dalších zemích. Všechny ostatní obchodní značky, názvy produktů a ochranné známky patří příslušným vlastníkům.

Společnost Autodesk si vyhrazuje právo bez předchozího upozornění kdykoliv změnit nabídky a specifikace produktů a nenese odpovědnost za typografické a grafické chyby, které se mohou v tomto dokumentu vyskytnout.

© 2009 Autodesk, Inc. Všechna práva vyhrazena.